



NORMAS CAMPEONATO FUTBITO VILLASANA DE MENA FIESTAS SAN ANTONIO Y SANTA FILOMENA 2024

REGLAS GENERALES

1. Se regirá con las reglas de fútbol sala especificadas en www.futbolsala.com

A continuación, se detallan algunos aspectos más relevantes.

- a. **Sustituciones:** cada equipo podrá realizar cambios ilimitados, sin que se detenga el tiempo.

Sin embargo, dichas sustituciones deberán realizarse siempre desde la línea del centro del campo debiendo entregar el jugador que se incorpore al terreno de juego un peto al que sale del mismo para que el cambio sea válido y visible.

- b. **Saque de banda:** Todos los saques de banda de los partidos se realizarán con el pie, de conformidad con la normativa de fútbol sala. Si el balón entrara en la portería sin tocar a nadie, no contara como gol.

- c. **Saque de córner:** Todos los saques de córner de los partidos se realizarán con el pie, de conformidad con la normativa de fútbol sala.

Si el balón entrara en la portería sin tocar a nadie, contara como gol.

- d. **Saque de centro y de inicio:** Todos los saques de centro que se realicen podrán realizarse de tal modo que puede desplazarse el balón hacia el campo contrario o hacia el propio campo.

2. Todos los partidos serán disputados en el campo de juego del Instituto Viejo de Villasana de Mena.

TIEMPO DE JUEGO

3. La duración de los partidos será de 30 minutos (dos tiempos de 15 minutos), con 1 minuto de descanso entre cada tiempo. Los entrenadores de cada equipo podrán solicitar al árbitro un tiempo muerto de 1 minuto y solamente uno por cada tiempo en el partido.
4. Al final de cada partido, los equipos que a continuación vayan a jugar dispondrán de 5 minutos de calentamiento.

JUGADORES

5. Todos los jugadores participantes, en el momento de inscripción de su equipo deberán acreditar el tener cumplidos al menos los 16 años.
6. Los equipos estarán compuestos por un máximo de 10 jugadores, siendo 5 jugadores (4 jugadores de campo más el portero) los que estarán disputando el partido en el campo y como mínimo 3 jugadores.
7. Si un equipo quedara con menos de 3 jugadores por expulsiones o lesiones, el partido se suspende con victoria del otro equipo por 3-0.
8. Los jugadores suplentes deberán estar fuera del campo en todo momento. Pueden calentar en una esquina del campo sin interferir el desarrollo normal del juego.
9. El lanzamiento del portero con las manos o los pies, dependiendo de la situación. El portero dispondrá de cuatro segundos para efectuarlo, si pasan los segundos el árbitro deberá dar por inválido el saque y la posesión pasará a ser del equipo contrario. Y si el portero realiza un lanzamiento directo y el balón no toca a ningún jugador y entra a la portería contraria, no se contará como gol.

El portero es el único que puede sacar el balón de puerta y realizará el saque con la mano. Si da bote puede sacar con el pie. El portero no podrá pasar del medio del campo, y podrá tocar el balón cuantas veces quiera durante 4 segs pero siempre en la mitad de campo donde tiene su portería.

10. La cuenta de 4 segundos debe hacerse en las siguientes situaciones del juego.
 - a. Tiro de esquina
 - b. Saque de banda
 - c. Saque de meta
 - d. Tiros libres directos o indirectos, incluyendo la sexta falta acumulada
 - e. Cuando el portero controla el balón en su propia mitad del campo.

Si pasan los segundos el árbitro deberá dar por inválido el saque y la posesión pasará a ser del equipo contrario.

ARBITROS

11. Un jugador puede ser amonestado si:
 - a. Es culpado de conducta violenta
 - b. Persiste en el comportamiento incorrecto
 - c. Toca voluntariamente el balón con la mano
 - d. Se dirige de manera incorrecta al árbitro o a otra persona que esté actuando en el partido
 - e. Pierde deliberadamente el tiempo
 - f. Pide barrera al árbitro y no espera la autorización de éste para lanzar.
 - g. Etc...
12. Se usarán tarjetas amarillas y rojas. La doble amonestación amarilla permitirá la posibilidad de recambio al de 2 minutos (no podrá volver a entrar el jugador amonestado) sin embargo la roja directa implica la expulsión definitiva del encuentro sin posibilidad de recambio.
13. Si un jugador es expulsado de un encuentro por tarjeta roja directa, queda automáticamente sancionado con otro partido de suspensión. La organización se reserva el derecho de poder aumentar esta sanción en aquellos casos de máxima gravedad.
14. Si un equipo no comparece pasado un tiempo de 5 minutos sobre la hora prevista de comienzo del partido, perderá el encuentro por un resultado de 3 a 0.

FALTAS Y PENAS MÁXIMAS

15. Todas las faltas son de lanzamiento libre. La sexta falta cometida por el equipo implicará un doble penalti.
16. La barrera se situará a 5 pasos si lo pide el lanzador. La falta se lanzará cuando el árbitro dé permiso para su lanzamiento.
17. El penalti se lanzará desde el punto de penalti, con todos los jugadores situados detrás del balón.

FUNCIONAMIENTO DEL CAMPEONATO

18. El campeonato será disputado bajo la fórmula de 3 grupos (fase clasificatoria). El máximo de equipos participantes será de 12.

La composición de cada grupo será por sorteo, clasificándose los 2 primeros de cada grupo, así como los dos mejores terceros para los cuartos de final.

Para determinar que equipos son los dos mejores terceros, se tendrá en cuenta los puntos obtenidos por cada equipo.

En el supuesto de empate entre dos o más equipos para establecer los dos mejores terceros, se desempatará por los goles marcados, y de continuar el empate se realizará un sorteo.

GRUPOS

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3
Equipo A	Equipo E	Equipo I
Equipo B	Equipo F	Equipo J
Equipo C	Equipo G	Equipo K
Equipo D	Equipo H	Equipo L

19. Los partidos se disputarán según el siguiente esquema y calendario:

08/06	09/06	10/06	11/06	16/06
16:00- 19:00 (Grupo 1)	16:00- 19:00 (Grupo 2)	16:00 19:00 (Grupo 3)	16:30-18:30 (Eliminatorias)	17:00 (Semifinales, final y 3º-4º)
A vs B	E vs F	I vs J	1- 1º Gr. 1 vs 2º Gr. 2	Ganador 1 vs Ganador 3
C vs D	G vs H	K vs L	2- 1º Gr. 2 vs 2º Gr. 3	Ganador 2 vs Ganador 4
A vs C	E vs G	I vs K	3- 1º Gr. 3 vs 2º Gr. 1	3º-4º - Perdedor 1/3 vs 2/4
D vs B	H vs F	J vs L	4- 3º (1º coef) vs 3º 5- (2º coef)	Final - Ganador 1/3 vs 2/4
D vs A	H vs E	L vs I		
B vs C	F vs G	J vs K		



ELIMINATORIA 1: 1º GRUPO 1 – 2º GRUPO 1

ELIMINATORIA 2: 1º GRUPO 2 – 2º GRUPO 3

ELIMINATORIA 3: 1º GRUPO 3 – 2º GRUPO 2

ELIMINATORIA 4: 3º (Mejor Coef) – 3º (2º Mejor Coef)

Semifinales

SEMIFINAL 1: VENCEDOR ELIMINATORIA 1-VENCEDOR ELIMINATORIA 3

SEMIFINAL 2: VENCEDOR ELIMINATORIA 2-VENCEDOR ELIMINATORIA 4

Finales

3º/4º PUESTO

FINAL

20. En la fase clasificatoria, se otorgará a cada equipo 3 puntos por partido ganado, 1 punto por partido empatado y 0 puntos por partido perdido.

21. En caso de empate a puntos en la fase clasificatoria los criterios de desempate serán los siguientes (por orden de prioridad):

- a. Gol average particular.
- b. Gol average general (diferencia de goles)
- c. Equipo más goleador
- d. Sorteo.

En caso de tres o más equipos empatados se comenzará el desempate por el criterio **b**.

22. En caso de empate en la fase de cuartos de final y en las semifinales, se lanzarán 3 penaltis, y si continuara el empate se lanzarán penaltis a muerte súbita.

23. En caso de empate en las finales, se jugarán dos prórrogas de 5 minutos. Si persistiera el empate, se lanzarán 3 penaltis, con la misma fórmula de desempate que en el punto anterior.

PREMIOS Y TROFEOS

24 Habrá trofeos para los 4 primeros equipos clasificados, y los premios siguientes:

1º EQUIPO: TROFEO Y 300 €

2º EQUIPO: TROFEO Y 200 €

3º EQUIPO: TROFEO Y 100 €

4º EQUIPO: OBSEQUIO

INSCRIPCIÓN

La inscripción se realizará en el correo de la Peña VDM vdmvillasana@gmail.com desde el día 15 de abril hasta el día 26 de abril, ambos incluidos. En la inscripción deberá figurar nombre de los participantes y en caso de menores de 18 años la autorización de los padres junto a fotocopia del DNI o pasaporte.

La cuota de inscripción es de 50 € por equipo. Para el pago de la misma, la Peña VDM se pondrá en contacto con los equipos que se inscriban. Las cuotas irán destinadas a los premios.

Se ruega puntualidad, en caso de retraso de más de 5 minutos por parte de algún equipo se suspende el partido con victoria para el otro equipo 3-0.

En caso de no reunir los equipos necesarios para la realización del torneo, la organización se reserva el derecho a tomar las decisiones que crea correspondiente, llegando a poder cancelarlo.

El pago de la inscripción se realizará una vez confirmada la realización del torneo.

La organización se reserva el derecho a realizar cualquier cambio que considere.



AUTORIZACIÓN DE MENORES

D./D^a _____, con DNI /
Pasaporte en vigor número _____, en mi condición de
padre / madre / tutor legal de D./D^o. _____, con DNI /
pasaporte en vigor número _____, **AUTORIZO** por la presente a
la participación en el I TORNEO DE FUTBITO SAN ANTONIO Y SANTA FILOMENA 2024, que se
llevará a cabo en el marco de las Fiestas Patronales de San Antonio y Santa Filomena.

En _____, a _____ de _____ de 2024.

Firma:

***Esta solicitud se deberá entregar acompañada por la fotocopia del DNI o pasaporte del participante.**